



Leiterspiel

Anzahl der Spieler: zwei oder mehr

Das benötigt ihr: jeweils eine Spielfigur und einen Würfel

So wird gespielt:

Alle Spieler positionieren ihre Spielfigur auf Feld Nummer 1.
Dein Ziel ist es, an die saftigen Mangos auf Feld 56 zu gelangen.
Würfelt zunächst aus, wer beginnen darf. Die Person mit der höchsten Augenzahl fängt an.

Würfle einmal und bewege deine Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl nach vorne.

Aber Vorsicht! Wenn du auf einem Feld mit einem Schlangenkopf landest, rutschst du wieder bis zur Schwanzspitze der Schlange herunter.

Andere Felder helfen dir, vorwärts zu kommen:

Wenn du am Fuß einer Leiter landest, darfst du sie hinaufklettern.

Feld 7:

Stärke dich an drei saftigen Blättern und gehe zwei Felder weiter.

Felder 10, 11, 12:

Siehst du den Tiger? Landest du auf einem Feld, in dem sich der Tiger aufhält, musst du schnell drei Felder vorwärts springen.

Feld 21:

Kommst du an die schöne Orchideen-Blüte, darfst du zwei Felder vorrücken.

Feld 33:

Triffst du auf den Frosch, so hüpfе mit ihm hinauf auf Feld 47.

Feld 45:

Kommst du zu den roten Früchten, so sammle sie schnell ein und ziehe drei Felder weiter.

Feld 50:

Auch der Nashornvogel hilft dir und bringt dich schnell drei Felder nach vorne.

Wer schafft es als erster, zu den leckeren Mangos zu gelangen?

